



# Resolución Directoral

N° 3124-2024-MINCETUR/VMT/DGJCMT  
Lima, 11 de junio de 2024

Visto, el Expediente N° 1669971-2024-MINCETUR, de fecha 10.06.2024, presentado por la empresa **BELMAR GAMING S.A.C.**, en el que solicitan la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos "**FLORIDA GAMES**", del Restaurante Turístico 5 Tenedores "**FLORIDA RESTAURANTE**", ubicada en la Calle Sargento Lores Nro. 134 Urbanización, distrito de Iquitos, provincia de Maynas, departamento de Loreto.

## CONSIDERANDO:

Que, la empresa **BELMAR GAMING S.A.C.** mediante el Expediente N° 1669971-2024-MINCETUR, de fecha 10.06.2024, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 349-2024-VGGC;

#### SE RESUELVE:

**Artículo 1.-** Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 1189 - 2023-MINCETUR/VT/DGJCMT, quedando la empresa **BELMAR GAMING S.A.C.** autorizada a explotar **doscientos dieciocho (218) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“FLORIDA GAMES”** del Restaurante Turístico 5 Tenedores **“FLORIDA RESTAURANTE”**, ubicada en la Calle Sargento Lores Nro. 134 Urbanización, distrito de Iquitos, provincia de Maynas, departamento de Loreto.

**Artículo 2.-** La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

**Artículo 3.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

**Artículo 4.-** La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

**Artículo 5.-** De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

**Artículo 6.-** La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

**Artículo 7.-** De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: [www.mincetur.gob.pe](http://www.mincetur.gob.pe).

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente  
**YURI GUERRA PADILLA**  
Director General de Juegos de Casino  
y Máquinas Tragamonedas

**ANEXO II**  
**RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "FLORIDA GAMES" DE LA EMPRESA**  
**BELMAR GAMING S.A.C.**

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                                    | COD.IDENTIFICACION        | CANTIDAD |
|----|-----------------|---|---------------------------|----------|
| 1  | A0016867        | ADP GAUSELMANN, GMBH                          | LX.R.7.9.4                | 4        |
| 2  | A0014579        | ADP GAUSELMANN, GMBH                          | UNI.GEN.XP.R.5.1.9        | 9        |
| 3  | A0016253        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDIN1M1J                  | 2        |
| 4  | A0015150        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDING82D                  | 1        |
| 5  | A0016003        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDINXB2J                  | 2        |
| 6  | A0016119        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDINY71G                  | 2        |
| 7  | A0014666        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISC41E                  | 1        |
| 8  | A0015020        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISC43E                  | 1        |
| 9  | A0015077        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISC46E                  | 1        |
| 10 | A0014571        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISU62D                  | 1        |
| 11 | A0013112        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISX22H                  | 2        |
| 12 | A0012746        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISZ22G                  | 1        |
| 13 | A0012363        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | GDISZZ6C                  | 1        |
| 14 | A0014577        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | PS1I2I8Z                  | 1        |
| 15 | A0014578        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | PS1I3K8Z                  | 4        |
| 16 | A0015998        | AINSWORTH GAME TECHNOLOGY, LTD.               | PS1K1G9K                  | 10       |
| 17 | A0015229        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED | 1.01-63924                | 4        |
| 18 | A0015633        | ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.                 | 5.08.1-1.00.0             | 4        |
| 19 | A0010828        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | KERNEL V_8.8-8C           | 2        |
| 20 | A0010026        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | ULTTENA94 V_8.7-14        | 1        |
| 21 | A0010287        | AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH              | ULTTENH94 V_8.8-5         | 1        |
| 22 | A0007265        | BALLY GAMING, INC.                            | AVJURPEPEES0-01 (U37)     | 6        |
| 23 | A0015929        | BALLY GAMING, INC.                            | BAL_264465F               | 6        |
| 24 | A0015931        | BALLY GAMING, INC.                            | BAL_264467E               | 6        |
| 25 | A0015592        | BALLY GAMING, INC.                            | BAL_OS370B                | 12       |
| 26 | A0016021        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.                   | E3_C_FRUITS-2_R_5_353     | 1        |
| 27 | A0016018        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.                   | E3_C_GREEN_R5_354_P88_PE  | 1        |
| 28 | A0016019        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.                   | E3_C_ORANGE_R5_354_P88_PE | 1        |
| 29 | A0016108        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.                   | E3_C_PURPLE_R5_357_P94    | 1        |
| 30 | A0016020        | EURO GAMES TECHNOLOGY,                        | E3_C_RED_R5_354_P88_PE    | 1        |

**ANEXO II**  
**RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS**  
**SALA DE JUEGOS "FLORIDA GAMES" DE LA EMPRESA**  
**BELMAR GAMING S.A.C.**

| N° | CODIGO REGISTRO | FABRICANTE                       | COD.IDENTIFICACION             | CANTIDAD |
|----|-----------------|----------------------------------|--------------------------------|----------|
|    |                 | LTD.                             |                                |          |
| 31 | A0016023        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.      | E3_C_UNION_R5_350_P92          | 1        |
| 32 | A0015502        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.      | EQ_MULT11_2_3_92_E             | 6        |
| 33 | A0015494        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.      | PM_5_4_409_E_P                 | 9        |
| 34 | A0015495        | EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.      | PM_6_5_524_A_E_P               | 8        |
| 35 | A0015535        | JVL GAMING, INC.                 | Hit Games 5 HG5-3.52.6.3.3.6.5 | 4        |
| 36 | A0016165        | NOVOMATIC AG                     | S2KERNEL V8.23-13              | 24       |
| 37 | A0016166        | NOVOMATIC AG                     | S2KERNEL V9.4-4H               | 7        |
| 38 | A0016724        | NOVOMATIC AG                     | S2Kernel V9.6-2                | 10       |
| 39 | A0016720        | NOVOMATIC AG                     | S2LEGEND2T_246 V9.6-4          | 10       |
| 40 | A0016205        | NOVOMATIC AG                     | S2PREMVP7T_9296 V9.4-4C        | 2        |
| 41 | A0016206        | NOVOMATIC AG                     | S2PREMVP7T_9496 V9.4-4C        | 1        |
| 42 | A0015576        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP3T_92 V9.4-4A          | 4        |
| 43 | A0014723        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP5T_92 V8.23-6          | 12       |
| 44 | A0015580        | NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH | S2PREMVP6T_92 V8.23-9          | 12       |
| 45 | A0016397        | WIN SYSTEMS D.O.O.               | game-start.exe v2.1.7151.28507 | 6        |
| 46 | A0017089        | ZITRO FACTORY S.L.U.             | 88 Link Lucky Charms v20.05    | 3        |
| 47 | A0017088        | ZITRO FACTORY S.L.U.             | 88 Link Wild Duels v20.05      | 3        |
| 48 | A0016321        | ZITRO S.A.R.L.                   | LinkKing v10.08                | 6        |

|              |            |
|--------------|------------|
| <b>TOTAL</b> | <b>218</b> |
|--------------|------------|