



Resolución Directoral

N° 5084-2025-MINCETUR/VMT/DGJCMT

Lima, 16 de julio de 2025

Visto, el Expediente N° 1792689-2025-MINCETUR, de fecha 12.07.2025, presentado por la empresa **RECREATIVOS VENECIA S.A.C.**, en el que solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos **"JACKPOT CITY"**, ubicada en Av. Los Ruiseñores N° 294, distrito de Santa Anita, provincia y departamento de Lima;

CONSIDERANDO:

Que, la empresa **RECREATIVOS VENECIA S.A.C.** mediante el Expediente N° 1792689-2025-MINCETUR, de fecha 12.07.2025, solicita la modificación de la autorización expresa por incremento y retiro de memorias de solo lectura para la sala de juegos antes referida;

Que, la documentación e información requerida para efectuar incrementos, retiros y reemplazos de máquinas tragamonedas y de memorias de solo lectura en las salas de juegos autorizadas, se encuentra establecida en el Procedimiento N° 36 del Texto Único de Procedimientos Administrativos del MINCETUR, aprobado mediante Decreto Supremo N° 006-2005-MINCETUR y normas modificatorias, vigentes a la fecha de presentación de la solicitud;

Que, evaluada la documentación e información presentada por la empresa, se advierte que la solicitante ha cumplido con presentar la relación de memorias de solo lectura a retirar, la relación de memorias de solo lectura a incrementar, la documentación que acredita el derecho de explotación de las memorias de solo lectura a incrementar, así como los demás requisitos exigidos por las disposiciones legales aplicables para aprobar su solicitud;

Que, en observancia del Principio de Presunción de Veracidad regulado en el artículo 51 del TUO de la Ley N° 27444, se presume que la documentación e información presentada por la solicitante es cierta, lo que no impide que la autoridad competente en ejercicio de su facultad fiscalizadora prevista en el artículo 24 de la Ley N° 27153, verifique su autenticidad y aplique, de ser el caso, la sanción administrativa correspondiente;

Que, de acuerdo con lo dispuesto en el artículo 16 numeral 16.2 del TUO de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General - el acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión;

Que, si bien la presente resolución entra en vigencia en la fecha de su emisión, la empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda;

Que, la presente autorización se expide sin perjuicio de la inspección técnica que pueda realizarse a la sala de juegos como consecuencia de la modificación concedida, y de la verificación del cumplimiento de lo dispuesto en el Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de "Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real – SUCTR" a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificada por la Ley N° 29829 y la Resolución de

Superintendencia N° 145-2003-SUNAT;

Que, asimismo, de acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR;

De conformidad con las Leyes Nros. 27153, 27796 y 28945, el Texto Único Ordenado de la Ley N° 27444 - Ley del Procedimiento Administrativo General – aprobado por Decreto Supremo N° 004-2019-JUS, los Decretos Supremos Nros. 009-2002-MINCETUR y 006-2005-MINCETUR y, estando a lo opinado en el Informe Legal N° 458-2025-MINCETUR/VM/DGJCMT-DAR-DSG;

SE RESUELVE:

Artículo 1.- Modificar el Anexo II de la Resolución Directoral N° 2807-2022-MINCETUR/VM/DGJCMT, quedando la empresa **RECREATIVOS VENECIA S.A.C.** autorizada a explotar **trescientas cincuenta y dos (352) memorias de solo lectura** en la sala de juegos **“JACKPOT CITY”**, ubicada en Av. Los Ruiseñores N° 294, distrito de Santa Anita, provincia y departamento de Lima.

Artículo 2.- La Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas en aplicación del ejercicio de sus facultades de fiscalización establecidas en el artículo 24 de la Ley N° 27153 y normas modificatorias, se reserva el derecho de verificar la información y documentación presentada por la solicitante, así como establecer las sanciones que puedan resultar aplicables ante cualquier discrepancia con la realidad de los hechos.

Artículo 3.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 6 del Anexo II del Cuadro de Infracciones y Sanciones, del Decreto Supremo N° 015-2010-MINCETUR, que aprobó el Reglamento de “Normas Técnicas Complementarias para la implementación del sistema unificado de control en tiempo real a que se refiere la Primera Disposición Final de la Ley N° 27796, modificado por la Ley N° 29829, y la Resolución de Superintendencia N° 145-2003-SUNAT, de fecha 25.07.2003, **se sancionará al titular de una sala tragamonedas con una multa de cinco (05) UIT por cada máquina tragamonedas que no se encuentre interconectada con un Modelo SUCTR.**

Artículo 4.- La Administración se reserva el derecho de efectuar las inspecciones técnicas a las máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura contenidas en la presente autorización, a efectos de determinar su correspondencia con las especificaciones técnicas de composición y diseño previstas en los procedimientos de autorización y registro (homologación) seguidos ante la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas, pudiéndose establecer como consecuencia de dichas inspecciones técnicas las medidas correctivas y/o sanciones a que hubiera lugar.

Artículo 5.- De acuerdo con lo dispuesto en el numeral 16.2) del artículo 16 del TUO de la Ley N° 27444, establece que: *“El acto administrativo que otorga beneficio al administrado se entiende eficaz desde la fecha de su emisión, salvo disposición diferente del mismo acto”.*

Artículo 6.- La empresa solicitante tendrá un plazo de diez (10) días hábiles contados a partir de la fecha de su notificación para implementar las modificaciones de la autorización expresa solicitadas por incremento, retiro o reemplazo de máquinas tragamonedas y/o memorias de solo lectura, según corresponda.

Artículo 7.- De acuerdo con lo dispuesto en el artículo 8 del Decreto Supremo N° 006-2013-PCM, que “Aprueba la relación de autorizaciones sectoriales de las Entidades del Poder Ejecutivo, que deben ser exigidas como requisito previo para el otorgamiento de la licencia de funcionamiento, de acuerdo a la Ley N° 28976, Ley Marco de Licencia de funcionamiento”, publíquese la presente resolución directoral en el Portal WEB del Ministerio de Comercio Exterior y Turismo: www.mincetur.gob.pe.

Regístrese y notifíquese.

Firmado digitalmente por
YURI GUERRA PADILLA

Director General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "JACKPOT CITY" DE LA EMPRESA
RECREATIVOS VENECIA

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
1	A0016010	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.6.3.0	4
2	A0016867	ADP GAUSELMANN, GMBH	LX.R.7.9.4	4
3	A0004939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U11 (U11)	3
4	A0004940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U12 (U12)	3
5	A0004937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U7 (U7)	3
6	A0004938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02076 U8 (U8)	3
7	A0004943	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U11 (U11)	4
8	A0004944	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U12 (U12)	4
9	A0004941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U7 (U7)	4
10	A0004942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES AUSTRALIA PTY LIMITED	02J02096 U8 (U8)	4
11	A0002911	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00584 (U90)	1
12	A0003395	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00844 U90	5
13	A0003953	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00984 (U11)	1
14	A0003954	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00984 (U12)	1
15	A0003951	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00984 (U7)	1
16	A0003952	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	01J00984 (U8)	1
17	A0003825	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00734 (U11)	2
18	A0003826	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00734 (U12)	2
19	A0003823	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00734 (U7)	2
20	A0003824	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00734 (U8)	2
21	A0003793	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U11)	1
22	A0003794	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U12)	1
23	A0003791	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U7)	1
24	A0003792	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00904 (U8)	1
25	A0003886	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U10)	1
26	A0003887	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U11)	1
27	A0003888	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U12)	1
28	A0003889	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U13)	1
29	A0003890	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U14)	1
30	A0003883	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U7)	1
31	A0003884	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U8)	1
32	A0003885	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00944 (U9)	1
33	A0003940	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U11)	1
34	A0003941	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U12)	1
35	A0003942	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U13)	1
36	A0003937	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U7)	1
37	A0003938	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U8)	1
38	A0003939	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00974 (U9)	1
39	A0003917	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U11)	4
40	A0003918	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U12)	4
41	A0003915	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U7)	4
42	A0003916	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J00994 (U8)	4
43	A0003908	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U11)	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "JACKPOT CITY" DE LA EMPRESA
RECREATIVOS VENECIA

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
44	A0003909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U12)	1
45	A0003910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U13)	1
46	A0003905	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U7)	1
47	A0003906	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U8)	1
48	A0003907	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	02J01004 (U9)	1
49	A0002909	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U86)	8
50	A0002910	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00694 (U88)	8
51	A0003973	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U11)	1
52	A0003974	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U12)	1
53	A0003971	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U7)	1
54	A0003972	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	04J00784 (U8)	1
55	A0002947	ARISTOCRAT TECHNOLOGIES, INC.	06J00504 (U90)	2
56	A0008189	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_1 V_5.6-11 (P401 B0801)	4
57	A0008190	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	GAMTOR494_2 V_5.6-11 (P401 B0801)	4
58	A0012331	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	KERNEL V_8.20-1A	8
59	A0012372	AUSTRIAN GAMING INDUSTRIES, GMBH	PREMGAMVP592 V_8.20-3	8
60	A0016334	BALLY GAMING, INC.	A256-000-1010	4
61	A0016392	BALLY GAMING, INC.	A257-000-1000	4
62	A0016912	BALLY GAMING, INC.	A408-000-1010	4
63	A0016768	BALLY GAMING, INC.	A51E-000-1000	4
64	A0016723	BALLY GAMING, INC.	AOS0000300D	4
65	A0014986	BALLY GAMING, INC.	NSOS-000-4065	4
66	A0014856	BALLY GAMING, INC.	SDB9-000-1020	1
67	A0015312	BALLY GAMING, INC.	SE0D-000-1010	2
68	A0016239	CASINO TECHNOLOGY S.A.	Gamopolis Speed King v4.2.1	2
69	A0016021	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C FRUITS-2 R_5_353	1
70	A0016018	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C GREEN R5_354 P88 PE	1
71	A0016019	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C ORANGE R5_354 P88 PE	1
72	A0016108	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C PURPLE R5_357 P94	1
73	A0016020	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C RED R5_354 P88 PE	1
74	A0016023	EURO GAMES TECHNOLOGY, LTD.	E3_C UNION R5_350 P92	1
75	A0015349	GOLD CLUB GAMING D.O.O.	game-start.exe v2.1.6108.18748	4
76	A0005272	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0001867-GME1 (U13)	1
77	A0005273	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0001867-GME2 (U36)	1
78	A0006091	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002173-GME1 (U13)	1
79	A0006092	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002173-GME2 (U36)	1
80	A0006118	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002306-GME1 (U13)	2
81	A0006119	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002306-GME2 (U36)	2
82	A0006367	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002387-GME1 (U13)	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "JACKPOT CITY" DE LA EMPRESA
RECREATIVOS VENECIA

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
83	A0006368	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002387-GME2 (U36)	4
84	A0006351	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002495-GME1 (U13)	1
85	A0006352	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002495-GME2 (U36)	1
86	A0006353	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002495-GME3 (U14)	1
87	A0006354	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002495-GME4 (U37)	1
88	A0006682	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME1 (U13)	1
89	A0006683	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME2 (U36)	1
90	A0006684	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME3 (U14)	1
91	A0006685	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002873-GME4 (U37)	1
92	A0006687	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME1 (U13)	1
93	A0006688	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME2 (U36)	1
94	A0006689	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME3 (U14)	1
95	A0006690	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002946-GME4 (U37)	1
96	A0006713	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002951-GME1 (U13)	1
97	A0006714	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002951-GME2 (U36)	1
98	A0006715	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002951-GME3 (U14)	1
99	A0006716	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	G0002951-GME4 (U37)	1
100	A0015677	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001DILB004	1
101	A0015910	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GI020001J0HS003	1
102	A0008826	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	GK002889	1
103	A0006691	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000727 (U39)	3
104	A0006093	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000901 (U39)	1
105	A0005274	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000974 (U39)	1
106	A0006686	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0000998 (U39)	1
107	A0006122	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0001198 (U39)	2
108	A0006369	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0001295 (U39)	4

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "JACKPOT CITY" DE LA EMPRESA
RECREATIVOS VENECIA

Nº	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
109	A0006717	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0001299 (U39)	1
110	A0006356	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	I0001303 (U39)	1
111	A0013663	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU20101V2	1
112	A0014749	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	SU21101V1	1
113	A0013939	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC01101V1	1
114	A0014896	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	WC02111V3	1
115	A0000231	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000197P	5
116	A0000232	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000203P	5
117	A0000252	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X000516P	5
118	A0000128	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002043P	5
119	A0000132	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	X002067P	5
120	A0000220	INTERNATIONAL GAME TECHNOLOGY (IGT)	XMP00022	5
121	A0013627	JVL GAMING, INC.	Hit Games 2 v3.27.12.3.1.11	2
122	A0014943	JVL GAMING, INC.	Hit Games 4 v3.29.9.3.2.0.4	2
123	A0016037	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-12	2
124	A0016165	NOVOMATIC AG	S2KERNEL V8.23-13	1
125	A0016086	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	Impera Line HD Edition 6 v6.6130 Build 7682	3
126	A0014723	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP5T_92 V8.23-6	1
127	A0015581	NOVOMATIC GAMING INDUSTRIES GMBH	S2PREMVP6T_94 V8.23-9	2
128	A0001807	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1918 RAS 4.03.02 PRU	12
129	A0001808	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1919 RAS 4.03.02 PRU	12
130	A0001803	SEGA ENTERPRISES LTD.	G1935 RAM 5.01.02 GEN90	1
131	A0011329	WMS GAMING, INC.	D5A3-000-1020	1
132	A0011346	WMS GAMING, INC.	D67C-000-1030C9	1
133	A0007778	WMS GAMING, INC.	S759-000-1010B2 (GAME FLASH)	1
134	A0007888	WMS GAMING, INC.	S802-000-1010B4(GAMEFLASH)	1
135	A0007880	WMS GAMING, INC.	S854-000-1010(GAMEFLASH)	2
136	A0008542	WMS GAMING, INC.	S945-000-1040 (GME FLASH)	2
137	A0008288	WMS GAMING, INC.	S963-000-1020	1
138	A0011723	WMS GAMING, INC.	S96F-000-1010C9	2
139	A0011864	WMS GAMING, INC.	S9B1-000-1000C9	1
140	A0011828	WMS GAMING, INC.	S9FF-000-1000C1	1
141	A0012391	WMS GAMING, INC.	SA6E-000-1010C1	1
142	A0012923	WMS GAMING, INC.	SA6E-000-1020C1	2
143	A0009038	WMS GAMING, INC.	SA78-000-1000C0	1
144	A0012420	WMS GAMING, INC.	SAB8-000-1000C1	1

ANEXO II
RELACION DE MEMORIAS DE SOLO LECTURA AUTORIZADAS
SALA DE JUEGOS "JACKPOT CITY" DE LA EMPRESA
RECREATIVOS VENECIA

N°	CODIGO REGISTRO	FABRICANTE	COD.IDENTIFICACION	CANTIDAD
145	A0012917	WMS GAMING, INC.	SAFA-000-1010D6	3
146	A0013085	WMS GAMING, INC.	SB7E-000-1010	1
147	A0013167	WMS GAMING, INC.	SBEA-000-1000	1
148	A0013415	WMS GAMING, INC.	SCDF-000-1000	1
149	A0007781	WMS GAMING, INC.	SSOS-000-1840 (OSFLASH)	4
150	A0009656	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1242	2
151	A0008872	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1440 (OS FLASH)	2
152	A0010755	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-1696	2
153	A0011719	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BB	1
154	A0011826	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16BD	5
155	A0012387	WMS GAMING, INC.	SSSG-000-16CJ	8
156	A0017687	ZITRO FACTORY S.L.U.	LINK ME V21.02	2
157	A0017776	ZITRO FACTORY S.L.U.	Link King v21.02	2

TOTAL	352
--------------	------------